

Procédure de vente.

Vente quote-part terrain

1	2	3	4	5	6
Présentation <ul style="list-style-type: none"> ➤ Découverte des informations sur le projet et les logements ➤ Contact avec nos courtiers et sélection du bien 	Financement <ul style="list-style-type: none"> ➤ Mise en relation avec l'établissement financier pour l'obtention d'un accord de principe pour le financement d'un crédit de construction 	Réservation <ul style="list-style-type: none"> ➤ Versement immédiat de l'acompte de réservation auprès du notaire agréé ➤ Accusé de réception des fonds par le notaire 	Engagement <ul style="list-style-type: none"> ➤ Signature du crédit de construction auprès de la banque ➤ Versement de la quote-part terrain, déduction faite de l'acompte de réservation sur le compte du notaire agréé ➤ Signature de la vente chez le notaire ➤ En parallèle, signature du contrat d'entreprise totale 	Construction <ul style="list-style-type: none"> ➤ Rencontre avec l'entreprise totale, démarrage des choix de finitions ➤ Paiement des acomptes selon contrat d'entreprise totale durant toute la phase de construction 	Livraison <ul style="list-style-type: none"> ➤ Constat des éventuels retouches et défauts sur place ➤ Consolidation du crédit de construction ➤ Remise des clés

SMART|HYPOTHÈQUE
 Amandine Seitz
 079 347 60 41
 ams@smarthypothèque.ch

Versement
 Acompte de réservation de CHF 20'000.-

Versement
 Valeur foncière du terrain moins l'acompte de réservation

Versement
 Acomptes selon contrat d'entreprise totale



Documents à fournir.

Banque et notaire

Banque

- Dernière déclaration fiscale
- Trois dernières fiches de salaire
- Si primes ou bonus, justificatifs pour les trois dernières années
- Pour les indépendants, comptes et bilans des trois dernières années
- Certificat de caisse de pension
- Police d'assurance-vie et valeur de rachat (si existante)
- Justificatifs des fonds-propres
- Mensualités de leasing et ou crédit privé si existant

Notaire

- Carte assurance maladie
- Livret de famille
- Pièce d'identité / permis